

JÁTÉKOS TANULÁS – VALÓDI DIGITÁLIS KÉSZSÉGEK – KREATÍV ÉLMÉNYEK

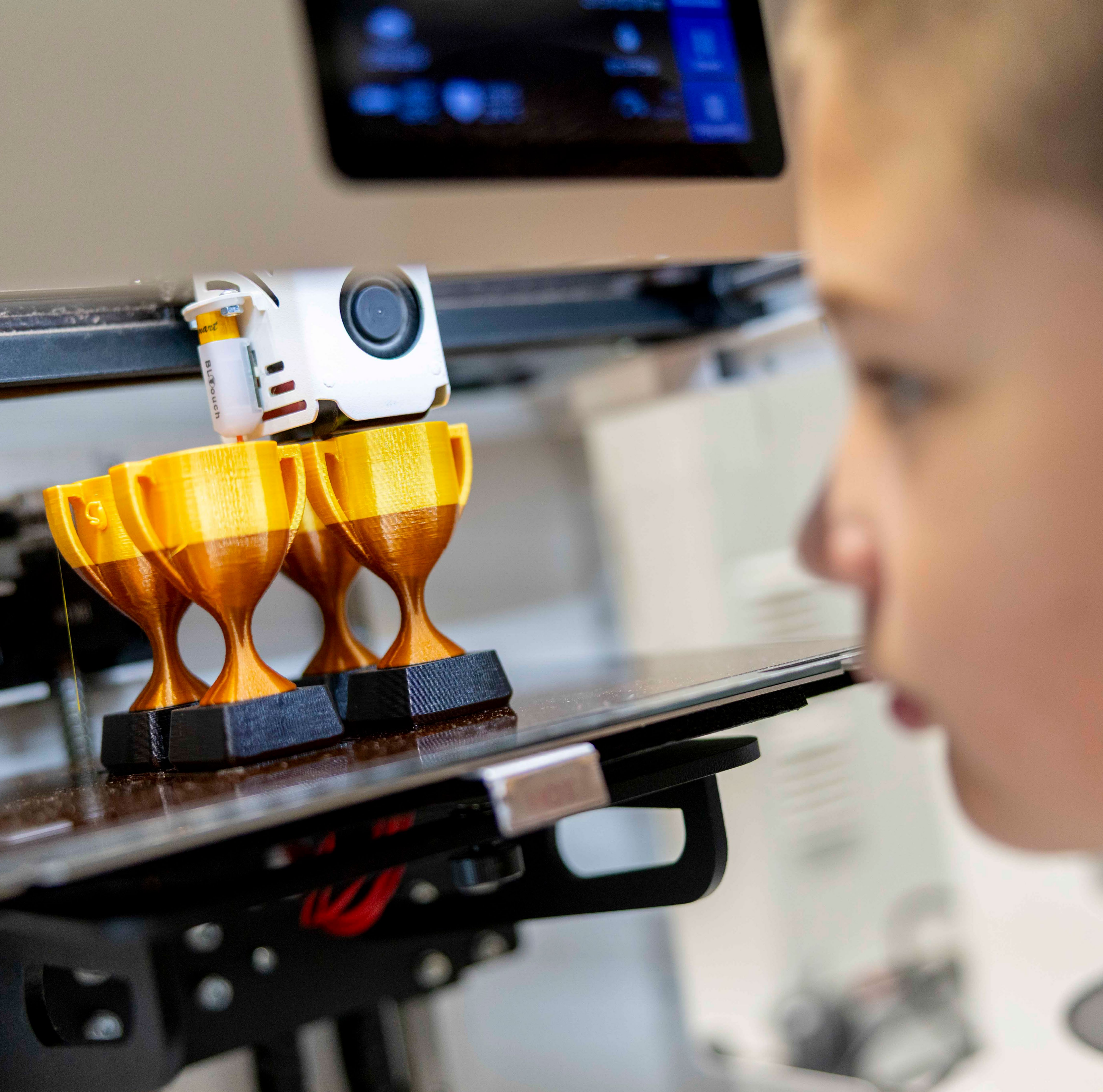
A CODE CREATOR olyan kreatív tanulási tér, ahol az általános- és középiskolás diákok játékos formában, élményalapú módszerekkel fejleszthetik digitális készségeiket. Programjaink a STEM [természettudomány, technológia, mérnöki tudomány és matematika] -megközelítésre épülnek, kiemelten támogatva a problémamegoldást, a kreatív gondolkodást és a kooperációt.

Célunk, hogy a technológiát ne csupán eszközként, hanem alkotásra ösztönző lehetőségként ismerjék meg a tanulók. Interaktív foglalkozásainkon a gamifikáció és a projektalapú tanulás ötvöződik, így a résztvevők motiváltan, sikerélménnyel sajátítják el a jövő kulcskompetenciáit.



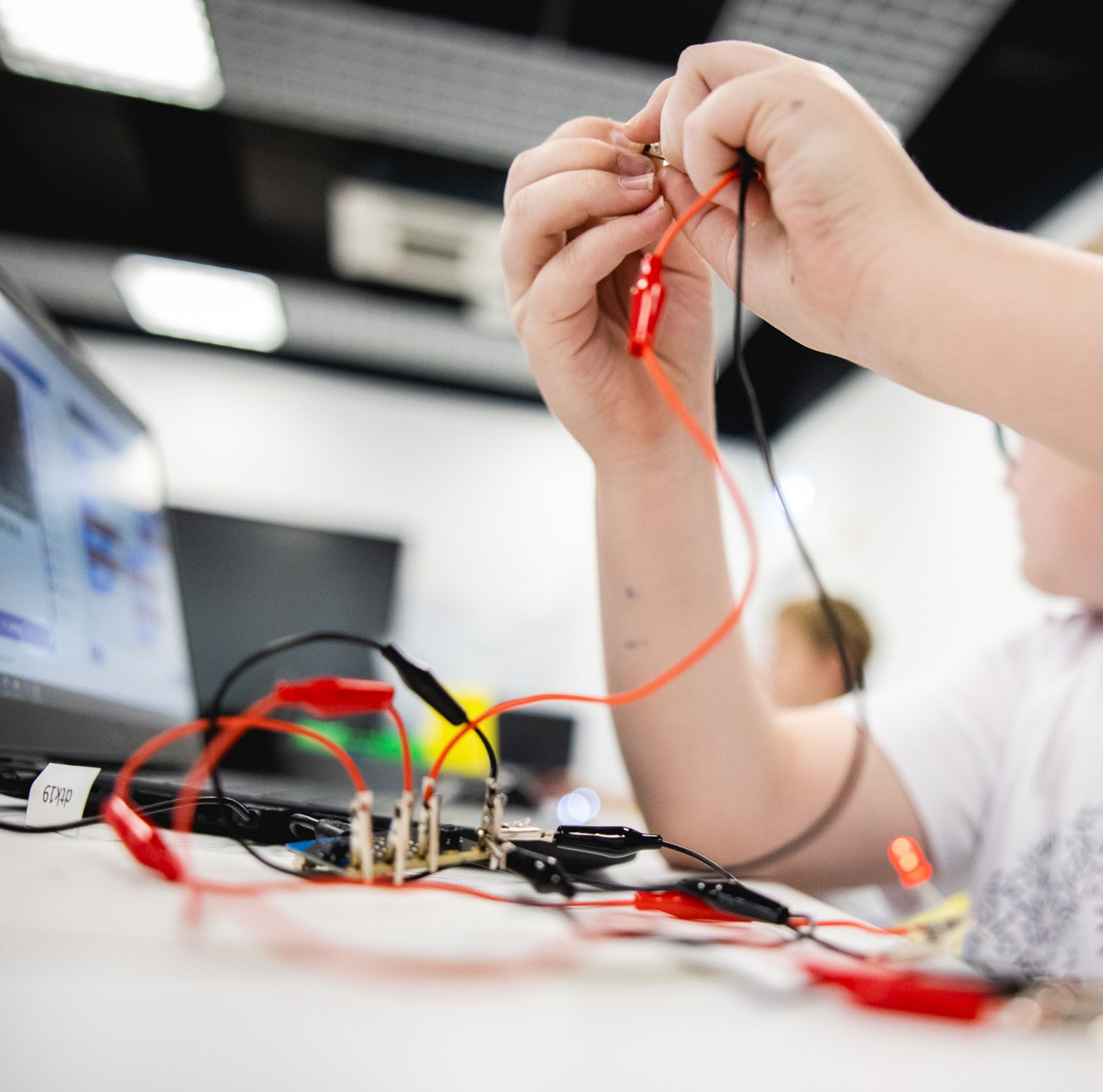
MIÉRT AJÁN LJUK?

- › Minden korosztálynak kínálunk testreszabott programokat óvodától érettségiig
- › Tantárgyakhoz rendelhető, interaktív tanulási élményt nyújtunk
- › Pályaorientációt, technológiai tudatosságot és kreativitást fejlesztünk
- › A programok igény szerint csoportokra szabhatók
- › Egyedülálló lehetőség kipróbálni a legmodernebb digitális alkotóeszközöket



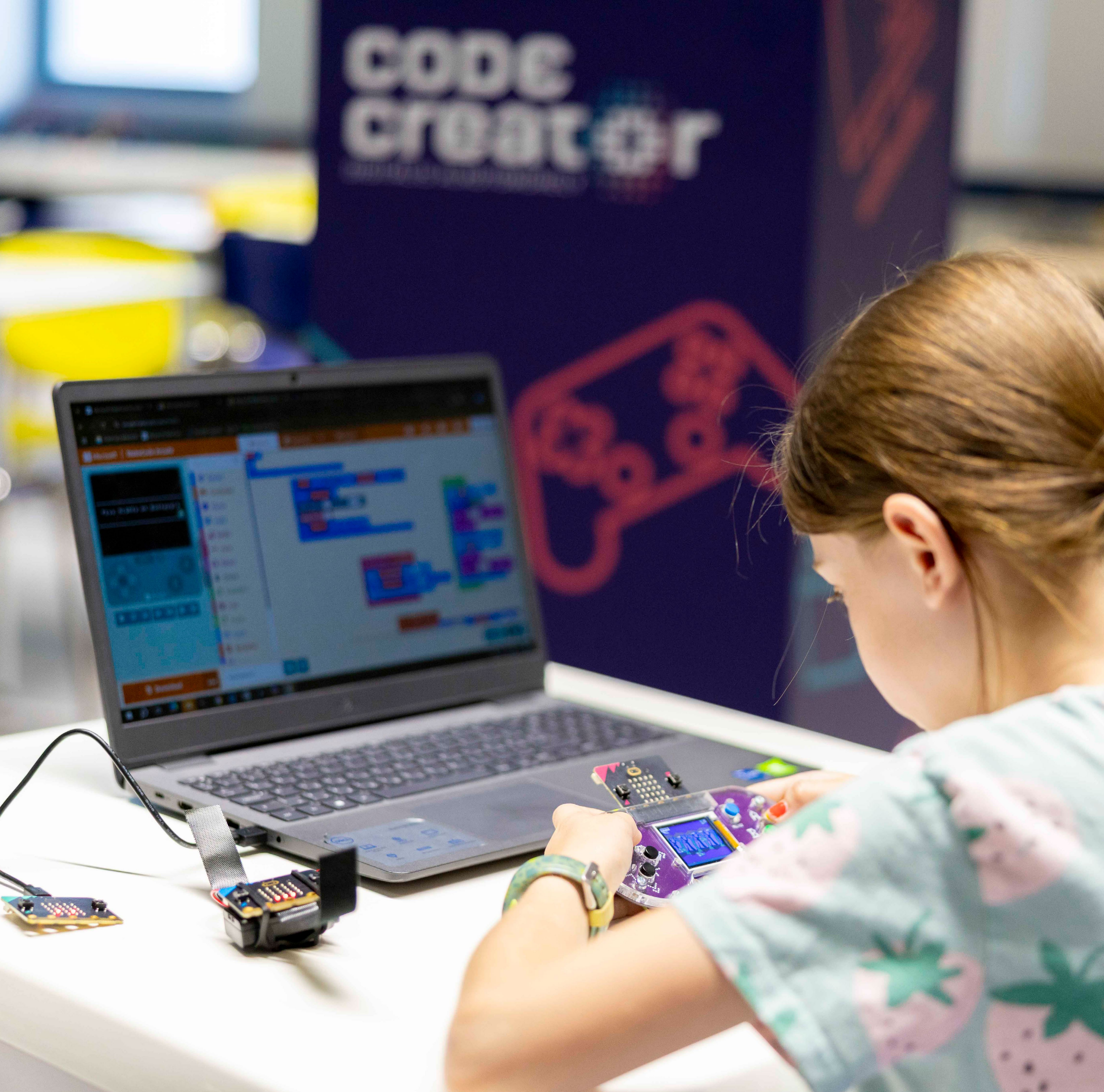
A CODE CREATOR MEGMUTATJA, HOGYAN...

- › születhetnek kézzel fogható tárgyak 3D-nyomtatással vagy lézervágással (**tárgyalkotó technológiák**),
- › irányíthatunk robotokat, építhetünk okoseszközöket, áramköröket, érzékelőket (**oktatási robotika, mikroelektronika**),
- › fedezhetjük fel a mesterséges intelligencia kreatív felhasználását (**smart és AI technológiák**),
- › tehetjük élményszerűvé és kézzelfoghatóvá a természettudományi, műszaki és művészeti ismereteket,
- › fejleszthetjük a problémamegoldó, együttműködési és kritikai gondolkodási készségeket.



CÉLCSOPORTOK ÉS PROGRAMTÍPUSOK

- › **Óvoda** (5–6 év) – játékos ismerkedés a technológiával
- › **Iskola** 1–13. évfolyam – korosztályhoz és előismerethez szabott modulok
- › **Felnőttek** – csapatépítők, 3D és AI ismeretek, egyetemi hallgatói gyakorlatok
- › **Szakkörök** – WRO (World Robot Olympiad™) robotverseny felkészítő heti rendszerességgel
- › **Családok és egyéni látogatók** – nyílt napok, családi programok és kitelepülések
- › **Nyári táborok** – tematikus alkotó és felfedező hetek



ÁRAINK

- › **Veszprém vármegyei közoktatásban tanuló iskolai csoportoknak:** INGYENES (havi 150 főig, a jelentkezés sorrendjében)
- › **Egyéb esetben:** 1500 Ft/fő (a foglalkozás időtartamától függetlenül)
- › **Kísérőknek:** ingyenes



TOVÁBBI INFORMÁCIÓK ÉS FOGLALÁS

www.codecreator.hu

creator@codeveszprem.hu

+36 88 220 922

8200 Veszprém, Cserhát ltp. 8.