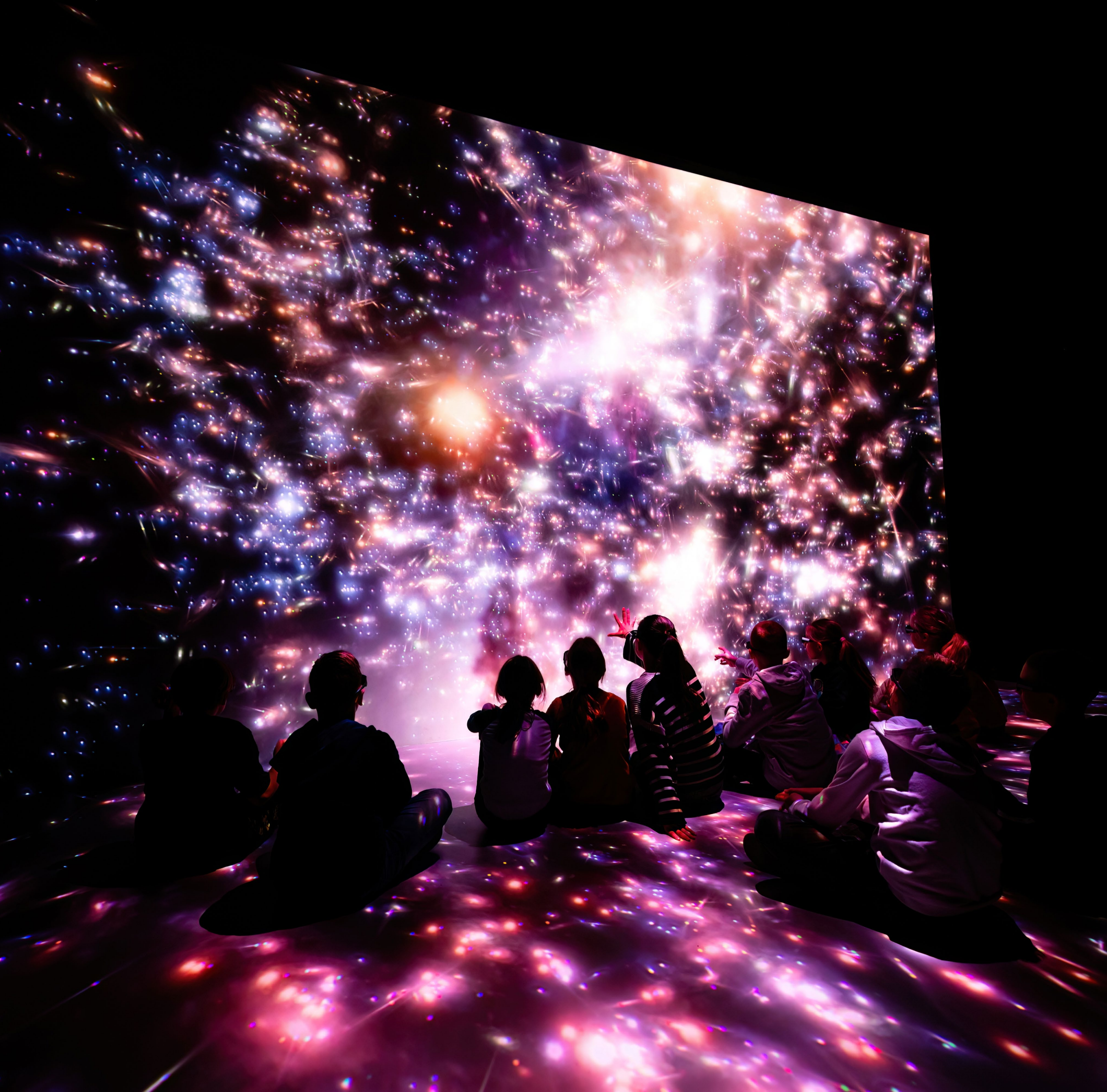






DIGITÁLIS ÉLMÉNYTANULÁS ISKOLÁSOKNAK

A CODE PROGRAMCSOMAGJAI

A CODE [Center of Digital Experiences] Digitális Élményközpont az innováció, a digitális kultúra új központjaként a társadalom, a tudomány, a technológia és a művészet interdiszciplináris laboratóriuma. Egyedülálló módon ötvözi az edukáció, a kutatás, a kreativitás, a művészet és az új technológiák lehetőségeit.

Az intézmény három speciális tere [Kiállítótér, Stúdió, Hexagon] nem csupán technológiai különlegesség, hanem didaktikai szempontokat is figyelő, multimodális tanulási élménytér, amelyben a tanulók interaktív, élményszerű módon kapcsolódhatnak a tudomány, a művészet és a digitális kultúra világához.



MIÉRT AJÁNLJUK?

- › A pedagógus többféle tematikus csomag közül választhat
- › A látogatás előtt és után részletes módszertani segédanyagot biztosítunk
- › A foglalkozások tantárgyi integrációra építhetők, és támogatják az élményalapú, motiváló tanulást
- › A CODE programok pályaaorientációs, művészeti és technológiai inspirációt is nyújtanak
- › Lehetőség van speciális tartalmak vagy csoportigények szerint alakított programokra is – együttműködésben az oktatókkal

A CODE megmutatja, hogy...

- › milyen sokféleképpen lehet kifejezni gondolatokat digitális eszközökkel,
- › hogyan tud összeolvadni a művészet a legújabb technológiákkal,
- › hogyan születik meg egy komplex audiovizuális élmény,
- › hogyan támogathatják a tantárgyak közötti gondolkodást az élményalapú, interaktív tartalmak
- › hogyan tehetők érzékletessé olyan fogalmak, jelenségek vagy összefüggések, amelyek a természettudományok, a társadalomismeret, a művészetek vagy a digitális kultúra területéhez tartoznak,
- › hogyan válhatnak a digitális installációk a tanórai munka kiegészítő eszközeivé, segítve az összefüggésekben való gondolkodást,
- › és hogyan fejleszthetők közben olyan kulcskompetenciák, mint a kreativitás, a problémamegoldás, a kritikai gondolkodás vagy a technológiai tudatosság.



MIT KÍNÁL A CODE AZ ISKOLÁKNAK? – HOGYAN ÉPÜL FEL A CODE-ÉLMÉNY?

A CODE Digitális Élményközpont programjai nem egyszerű látogatások, hanem tudatosan felépített tanulási folyamatok, amelyek három szakaszra épülnek, minden korosztály számára testreszabva. Minden programcsomagunk célja, hogy a tanulás élménnyé váljon – és közben támogassa az iskolai munkát is:

1. Ráhangolódás – tanári segédletekkel

A pedagógusok részletes segédanyagot kapnak, amely elősegíti a tanulók ráhangolódását a témára, és beágyazzák a foglalkozást az iskolai tantervbe.

2. Élmény – látogatás és aktív felfedezés

A diákok interaktív, multiszenzoros élményeken keresztül találkoznak a digitális művészet, a tudomány és a technológia világával.

3. Feldolgozás – visszacsatolás és alkotás

A látogatás után a tanulók reflektív és alkotó feladatokon keresztül mélyíthetik el az élményt. Ehhez ismét pedagógiai segédletet biztosítunk, amely támogatja az iskolai feldolgozást, akár tantárgyi projektek, akár szabadabb alkotómunkák formájában.

Tantárgyi kapcsolódás: **vizuális kultúra, természetismeret, magyar nyelv és irodalom, etika, dráma és színház, digitális kultúra, történelem, ének-zene, valamint a STEM-tárgyak.**



MINI CODE ÉLMÉNY

Célcsoport: Óvodások (5–6 évesek) / 1–2. osztály

Időtartam: 60 perc

Ár: 2.000 Ft / fő

A MINI CODE ÉLMÉNY egy varázslatos utazás a négy évszakon át – Bartos Erika jól ismert mesevilágán, Bogyó és Babóca történetein keresztül. A CODE által biztosított immerzív környezet és a játékos tanulás eszközeinek segítségével a gyerekek nemcsak nézik, hanem meg is élik a mesét.

A MINI CODE ÉLMÉNY három fázisra épül: felkészülés – élmény – feldolgozás, amelyek pedagógiaiilag tudatos egységet alkotnak. Átfogó cél, hogy a gyermekek az évszakokhoz, a természet változásaihoz és a közösen megélt történethez kapcsolódó ismereteket játékosan, saját élményeiken keresztül dolgozzák fel. A tanulás így nemcsak örömteli és maradandó, hanem komplex módon fejleszti a gyermekek kognitív, szociális, nyelvi, vizuális és mozgásos készségeit is, támogatva a tapasztalati úton történő megismerést és az élményalapú tanulást.

CODE INTERAKTÍV

3–5. osztály

Időtartam: 100 perc

Ár: 3.000 Ft / fő

A CODE INTERAKTÍV program célja, hogy a gyerekek ne csak nézői, hanem aktív értelmezői és alkotói legyenek a digitális művészetnek. A foglalkozás során a tanulók érzékenyebbé válnak a vizuális jelekre, megtanulják értelmezni a művészi szándékot, és saját gondolataikat is képesek lesznek kifejezni. A program tantárgyközi kapcsolódásokat kínál (vizuális kultúra, irodalom, történelem), és fejleszti a kritikai gondolkodást, a kreativitást és a digitális kompetenciát. A pedagógusok számára részletes módszertani segédanyag áll rendelkezésre, amely támogatja a látogatás előtti és utáni feldolgozást.

VÁLASZTHATÓ STÚDIÓ ELŐADÁSOK

a CODE INTERAKTÍV és KREATÍV programcsomagok kiegészítő eleme

Egyetlen óra is elég lehet ahhoz, hogy egy téma örökre megmaradjon.

A Stúdió kis létszámú, vezetett alkalmaknak ad helyet – 180°-os panoráma-vetítéssel, interaktív 3D élményekkel. A diákok szó szerint belemélyedhetnek a tananyagba.

- › Természettudomány: Lenyűgöző látványvilággal mutatjuk be az élővilág sokszínűségét, a fizika alapvető törvényeit, valamint a bolygónkat formáló természeti jelenségeket.
- › Művészet: Egy-egy műalkotás mélyebb rétegei tárulnak fel digitális eszközökkel, új szemszögből.
- › Világűr: Látványos űrutazás, bolygók és galaxisok testközelbeli megtapasztalása, az univerzum felfedezése.
- › Építészet: Ikonikus épületek 3D-s rekonstrukciói tárják fel a történelmi terek rejtett részleteit és építészeti érdekességeit.

Pedagógiai célzott, életkorra szabott tartalmak – amelyek élménnyé formálják a tanulást.



CODE KREATÍV

6–12. osztály

Időtartam: 100 perc

Ár: 3.000 Ft / fő

A CODE KREATÍV program a felső tagozatos és középiskolás korosztály számára kínál komplex, interdiszciplináris tanulási élményt, amely ötvözi a művészetet, a technológiát és a társadalmi kérdéseket. A tanulók nemcsak befogadói, hanem értelmezői és alkotói is lesznek a digitális művészetnek: saját projektötleteket dolgoznak ki, reflektálnak a látottakra, és új nézőpontokat fedeznek fel. A program támogatja a pályaaorientációt, a jövőorientált gondolkodást, és mélyíti a digitális műveltséget. A pedagógusok aktív partnerei a tanulási folyamatnak, és minden szükséges háttéranyagot megkapnak a felkészítéshez és az utólagos feldolgozáshoz.

VÁLASZTHATÓ STÚDIÓ ELŐADÁSOK

a CODE INTERAKTÍV és KREATÍV programcsomagok kiegészítő eleme

Egyetlen óra is elég lehet ahhoz, hogy egy téma örökre megmaradjon.

A Stúdió kis létszámú, vezetett alkalmaknak ad helyet – 180°-os panoráma-vetítéssel, interaktív 3D élményekkel. A diákok szó szerint belemélyedhetnek a tananyagba.

- › Természettudomány: Lenyűgöző látványvilággal mutatjuk be az élővilág sokszínűségét, a fizika alapvető törvényeit, valamint a bolygónkat formáló természeti jelenségeket.
- › Művészet: Egy-egy műalkotás mélyebb rétegei tárulnak fel digitális eszközökkel, új szemszögből.
- › Világűr: Látványos űrutazás, bolygók és galaxisok testközelbeli megismerése, az univerzum felfedezése.
- › Építészet: Ikonikus épületek 3D-s rekonstrukciói tárják fel a történelmi terek rejtett részleteit és építészeti érdekességeit.

Pedagógiai célzott, életkorra szabott tartalmak – amelyek élménnyé formálják a tanulást.



TOVÁBBI INFORMÁCIÓK

[CODEVESZPREM.HU](https://codeveszprem.hu)

Foglalás és kapcsolat:

E-mail: oktatas@codeveszprem.hu

Telefonszám:

+36 20 502 9201

+36 30 203 9708

FONTOS TUDNIVALÓK A FOGLALÁSHOZ

A jelentkezés önmagában nem minősül automatikus foglalásnak. Kizárólag az általunk küldött írásos visszaigazolással válik érvényessé. Kérjük, visszaigazoló e-mail hiányában ne kezdje meg az utazás vagy látogatás szervezését.

A hivatalos és aktuális információk minden esetben a weboldalunkon, valamint az e-mailben küldött visszaigazolásban találhatók.